

Wykaz gier planszowych

Filii nr 4 Książnicy Podlaskiej

Projekt sfinansowano w ramach Budżetu Obywatelskiego 2021

Działy:

G/DZ - gry dla dzieci

G/E - gry edukacyjne

G/M - gry dla młodzieży

G/R - gry rodzinne

G/D - gry dla dorosłych

Lp.	Tytuł	Dział	Wiek	Liczba graczy
1.	5 sekund	G/R	8+	3 - 6
2.	7 cudów świata	G/R	10+	3 - 7
3.	7 złotych miast	G/R	8 - 108	2 - 4
4.	Abalone	G/DZ	7+	2
5.	Activity original	G/M	12+	3 - 16
6.	Akcja segregacja	G/D	4 - 8	2 - 4
7.	Azul (Witraże Sintry)	G/R	8+	2 - 4
8.	Banda stworów	G/DZ	7+	2 i więcej
9.	Bankrut	G/R	8 - 108	3 - 6
10.	Basia w zoo	G/DZ	4 - 104	2 - 4
11.	Bitwa na morzu	G/R	6 - 106	2 - 4
12.	Bitwa o zęby	G/R	7+	2 - 4
13.	Biznes po polsku	G/E	7+	2 - 5
14.	Bloom town	G/R	8+	2 - 4
15.	Boom boom (Psi patrol)	G/DZ	6+	2 - 4
16.	Boom boom (Śmierdziaki)	G/DZ	6+	2 - 4
17.	Boże Igrzysko - Magnaci	G/D	12+	2 - 5
18.	Carcassonne	G/R	7+	2 - 5
19.	Cardline (Zwierzęta)	G/M	7+	2 - 8
20.	Catan	G/M	10+	3 - 4
21.	Chińczyk (wersja dla osób niewidomych)	G/E	7+	2 i więcej

22.	Cisza w mieście zombie	G/M	10+	2 - 6
23.	Co słychać na farmie?	G/DZ	6 - 106	2 - 5
24.	Cortex (Wyzwania - dzieci!)	G/DZ	6+	2 - 6
25.	Cortex 2 (Wyzwania)	G/DZ	8+	2 - 6
26.	Cortex 2 (Wyzwania)	G/DZ	6+	2 - 6
27.	Czerwony Kapturek	G/DZ	5+	2 - 4
28.	Czy wiesz co jesz?	G/R	8+	2 i więcej
29.	Decipher	G/R	10+	2 - 4
30.	Detektyw Pozytywka na tropie	G/DZ	5 - 105	2 - 5
31.	Dixit	G/M	8+	3 - 8
32.	Dlaczego tak jest?	G/R	8+	2 i więcej
33.	Dobble	G/DZ	6+	2 - 8
34.	Dobble (Psi Patrol)	G/DZ	6+	2 - 8
35.	Dobble (Kicia Kocia)	G/DZ	6+	2 - 8
36.	Dobble (Zwierzaki)	G/DZ	6+	2 - 8
37.	Domek	G/R	7+	2 - 4
38.	Domino (Znasz to zwierzę?)	G/E	3+	1 i więcej
39.	Domino dotykowe	G/E	6+	1+
40.	Dotykowe bingo ze zwierzętami (metoda Montessori)	G/E	3 - 6	1 i więcej
41.	Dotykowe liczydło (metoda Montessori)	G/E	3 - 6	1 i więcej
42.	Draftozaur	G/R	8 - 108	2 - 5
43.	Drewniane szachy dotykowe	G/E	8+	2
44.	Drogi do Rzymu	G/R	8+	2 - 5
45.	Duuuszki (W kąpielu)	G/R	8 - 108	2 - 8
46.	Dwergar	G/D	12+	2 - 4
47.	Dzielny rycerz	G/DZ	5+	2 - 4
48.	Dzień bobry	G/DZ	8+	3 - 6
49.	Ego (emocje)	G/M	12+	2 - 6
50.	Ego family	G/R	8+	2 - 4
51.	Eksplodujące kotki	G/M	12+	2 - 5
52.	Eliksir mnożenia	G/E	7+	2
53.	Elite	G/R	2+	2+
54.	Emocje	G/R	7 - 99	2 - 4
55.	Feluś i Gucio grają w sylaby	G/E	5+	1 - 4
56.	Gąsienice	G/R	5 +	2 - 5
57.	Gęby (gra towarzyska)	G/D	12+	3 - 8

58.	Goool!	G/DZ	6 - 106	2
59.	Gorący ziemniak	G/R	8+	2 - 8
60.	Gra liczbowa	G/R	8 - 108	2 - 4
61.	Gra na emocjach	G/R	10 - 110	3 - 10
62.	Gra z jajem	G/R	7+	2 - 8
63.	Grzybobranie (W zaklętym lesie)	G/DZ	4+	2 - 4
64.	Gwiazdozbiory	G/DZ	5 - 99	2 - 4
65.	Harry Potter i magiczny quiz	G/M	8+	2 - 4
66.	Herbatka dla dwojga	G/M	10+	2
67.	Hexx	G/R	7 - 107	2 - 5
68.	Historia Polski	G/E	7 - 99	2 - 5
69.	iKnow junior	G/E	5 - 9	2 - 5
70.	Intelligence game folding chair	G/DZ	3+	1 i więcej
71.	Jak Jaś i Zosia poznają kolory	G/E	2 - 3	1 i więcej
72.	Jak Jaś i Zosia poznają literki	G/E	3+	1 i więcej
73.	Jak Jaś i Zosia poznają Polskę	G/E	2 - 3	1 i więcej
74.	Jak Jaś i Zosia poznają swój dom	G/E	2 - 3	1 i więcej
75.	Jak Jaś i Zosia poznają zwierzęta	G/E	2 - 3	1 i więcej
76.	Jaka to litera?	G/E	3+	1 i więcej
77.	Jaś i Małgosia	G/Dz	6+	2-4
78.	Jaś i Małgosia	G/Dz	5+	2-4
79.	Jenga Classic	G/R	6+	2 - 10
80.	Jungle speed	G/R	7+	2 - 10
81.	Jungle speed Kids	G/DZ	4+	2 - 6
82.	Kalambury	G/R	8+	3 i więcej
83.	Kalejdoskop emocji dla młodzieży	G/E	9+	2 - 12
84.	Kalejdoskop emocji junior	G/E	5+	2 i więcej
85.	Karta rowerowa	G/E	6 - 12	1 - 4
86.	Kłębuszki	G/R	6+	2 - 4
87.	Kociaki łobuziaki	G/R	5 - 105	2 - 4
88.	Kolekcjoner	G/R	7 - 12	2 - 4
89.	Kolory magii	G/R	10 - 110	2
90.	Komnata strachu	G/R	6 - 106	2 - 4
91.	Kosmiczny wykop	G/M	8+	2
92.	Kotek psotek	G/DZ	3+	1 - 8
93.	Kotki	G/DZ	6+	2 - 4
94.	Kotobirynt	G/R	6 - 116	1 - 4

95.	Kotostrofa!	G/DZ	7+	3 - 5
96.	Koty (smart bingo)	G/E	3 - 7	1 - 4
97.	Król Popiel	G/R	6+	2 - 5
98.	Królewski wyścig	G/R	7+	2 - 4
99.	Kryminalne zagadki	G/R	12+	1 - 6
100.	Kto da więcej?	G/D	10 - 99	2 - 8
101.	Kto pozmywa?	G/R	6+	2 - 4
102.	Ktoś Ty? (Czy wiesz kim jesteś?)	G/R	4+	2 - 4
103.	Kukułcze jajo	G/E	6+	2 - 4
104.	Labirynt (gra logiczna)	G/E	6+	1 - 35
105.	Lekarze	G/E	7+	2 - 4
106.	Leśny bal (gra logopedyczna)	G/E	3 - 7	1 i więcej
107.	Lisek urwisek	G/DZ	5 - 105	2 - 4
108.	List miłosny	G/M	10+	2 - 6
109.	Loch Ness	G/Dz	5+	2 - 4
110.	Logicross	G/E	5+	1
111.	Łap złodzieja (Zostań szeryfem)	G/R	6 - 99	2 - 3
112.	Łąka	G/R	10+	1 - 4
113.	Mafia	G/R	8 - 99	7 - 22
114.	Mali detektywi	G/DZ	3 - 103	1 - 8
115.	Mam cię!	G/DZ	5+	2-6
116.	Mam na oku	G/DZ	3+	1 i więcej
117.	Matgram	G/E	8+	1 i więcej
118.	Mi pasuje!	G/R	8+	1 - 6
119.	Milionerzy	G/R	8+	2 - 4
120.	Misia i jej mali pacjenci	G/DZ	4+	2 - 4
121.	Mix Tura	G/M	8+	4 - 10
122.	Moja farma (układanki edukacyjno-manualne)	G/E	3+	1 i więcej
123.	Monopoly	G/R	8+	2-6
124.	Monster bar	G/R	8+	2-6
125.	Na końcu języka	G/R	10 - 110	3 - 6
126.	Na lody	G/R	6 - 106	2 - 4
127.	Na skrzydłach	G/M	10+	1 - 5
128.	Na tropie (gra dla ciekawskich)	G/E	8+	2 - 6
129.	Najlepsza gra o kotach	G/R	8+	2 - 4
130.	Najlepsza gra o kotach (Pudełko łakoci)	G/R	8+	1 - 6

131.	Najlepsza gra o psach	G/R	9+	2 - 5
132.	Narabi (Kamienie mają duszę)	G/M	10+	3 - 5
133.	Nowy Wspaniały Świat	G/R	14+	1 - 5
134.	O kocie w kłopotcie	G/DZ	8+	2 - 4
135.	Opowieści dziwnej treści	G/R	10+	2
136.	Origami	G/R	8 - 99	2 - 4
137.	Ortografia bezbłędnie	G/E	6 - 9	1 i więcej
138.	Owiń w bawełnę	G/DZ	9+	4 i więcej
139.	Pan tu nie stał!	G/R	10 - 110	2 - 5
140.	Papua	G/R	8 - 108	2 - 4
141.	Pędzące ślimaki	G/R	6 - 106	2 - 5
142.	Pierwsza gra (Przyjaciele)	G/DZ	2+	2 - 4
143.	Pieski / Kwiatki	G/DZ	5+	2 - 4
144.	Piraci (Dziki Zachód)	G/E	4+	2 - 4
145.	Piraci (gra matematyczna)	G/E	4 - 8	2 - 4
146.	Pirackie skarby	G/R	6 - 106	2 - 5
147.	PixBlocks (Graj, baw się, programuj)	G/E	7+	1 - 4
148.	Pizzeria	G/R	8 - 108	1 - 6
149.	Plus minus (nauka liczenia)	G/E	7+	2 - 4
150.	Podaj dalej!	G/R	12+	4 - 8
151.	Podaj łapę	G/DZ	6+	2 - 4
152.	Podwójny traf	G/R	8 - 99	3 - 6
153.	Powiększone domino dotykowe	G/E	3+	2 i więcej
154.	Przewrotne żabki	G/R	6+	2-4
155.	Psi wyścig	G/E	3 - 7	2 - 4
156.	Pucio - gdzie to położyć?	G/DZ	2+	1
157.	Pucio - pierwsze zabawy	G/DZ	1+	1
158.	Pułapka na myszy	G/R	6 - 99	2 - 4
159.	Quiz - gdzie raki zimują?	G/E	6+	2 - 4
160.	Quiz wszystko wiem!	G/DZ	6 - 10	1 - 6
161.	Remik liczbowy	G/R	8+	2 - 4
162.	Reversi	G/E	10+	2
163.	Ryby mają głos	G/R	8+	2+
164.	Sagrada	G/M	13+	1 - 4
165.	Sagrada (życie)	G/M	13+	1 - 4
166.	Schach (Szachy)	G/R	8+	2
167.	Scriba (gra słowna)	G/R	8+	1 - 4
168.	Siedem	G/M	10-110	2 - 4

169.	Smok Wawelski	G/R	4+	2 - 4
170.	Smoki	G/R	6 - 106	2 - 5
171.	Smoothies	G/M	10+	1 - 4
172.	Splendor	G/M	10+	2 - 4
173.	Sprytny lisek	G/DZ	4+	2 - 4
174.	Star Wars (Power of the Sith)	G/R	6+	1 - 4
175.	Story Cubes - Classic	G/DZ	6+	2 - 8
176.	Story Cubes - Harry Potter	G/DZ	6+	1 i więcej
177.	Strażnicy kosmosu	G/M	7 - 107	2 - 4
178.	Superfarmer	G/DZ	6 - 99	2 - 6
179.	Supernogi stonogi	G/R	4 - 104	2 - 6
180.	Średnio na jeża	G/E	8+	2 - 4
181.	Świat	G/E	6 - 99	2 - 5
182.	Tajniacy (Obrazki)	G/M	10+	2 - 8
183.	Takie życie	G/M	14+	2 i więcej
184.	Talisman (Magia i miecz)	G/D	14+	2 - 6
185.	The Original Rummikub	G/E	7+	2 - 4
186.	The Original Rummikub	G/R	7+	2 - 4
187.	Timeline (Wynalazki)	G/M	8+	2 - 8
188.	Timeline (Polska)	G/DZ	8+	2-8
189.	Time's up! Family	G/R	8+	4 - 12
190.	Time's up! Kids	G/DZ	4+	2 - 12
191.	To jest napad!	G/R	10 - 110	2 - 4
192.	Top 10 - (10 powodów żeby powiedzieć coś głupiego)	G/D	14+	4 - 9
193.	Totalne zasmoczenie	G/DZ	4+	2-5
194.	Tytus, Romek i A'Tomek	G/R	8 - 108	2 - 5
195.	Ubongo	G/R	8 - 108	1 - 4
196.	Ubongo extreme	G/R	8+	1 - 4
197.	Uga Buga	G/R	7+	3 - 8
198.	Uno	G/R	7+	2 - 10
199.	Uno (dla osób niewidomych i niedowidzących)			
200.	W epoce dinozaurów	G/E	5+	2 - 4
201.	Wahadło	G/M	12+	1 - 5
202.	Warcaby / Młynek	G/DZ	6+	2
203.	Warcaby dla niewidomych	G/E	7+	2

204.	Wiem lepiej (taktyczna gra quizowa)	G/D	16+	2 i więcej
205.	Wiesz, co jesz?	G/DZ	5 - 99	2 - 4
206.	Wilki i owce	G/DZ	8+	2 - 4
207.	Wirus!	G/R	8+	2 - 6
208.	Wirus! 2 (Ewolucja)	G/R	8+	2 - 6
209.	Włóż kotek na płotek (układanki obrazkowo - sylabowe)	G/E	3+	1 i więcej
210.	Władca Pierścieni (Bitwa o Śródziemie)	G/M	8+	2 - 4
211.	Wódz plemienia	G/DZ	10+	2 - 6
212.	Wsiąść do pociągu	G/R	10+	2 - 5
213.	Wsiąść do pociągu (Europa)	G/R	8+	2 - 5
214.	Wsiąść do pociągu (Pierwsza podróż)	G/R	6+	2 - 4
215.	Wyprawa do El Dorado	G/R	10+	2 - 4
216.	Wyrazy obrazy (klocki + dodatki)	G/E	4+	2 - 4
217.	Wysokie napięcie (wersja doładowana)	G/R	12+	2 - 6
218.	X-men (Bunt mutantów)	G/M	14+	1 - 6
219.	Z kwiatka na kwiatek	G/R	10+	2 - 4
220.	Założysz się?	G/R	8+	3 - 6
221.	Zamek	G/R	8 - 108	2
222.	Zero	G/R	8+	2 - 6
223.	Zew przygody	G/D	12+	1 - 4
224.	Znajdź pluszaka	G/E	3+	1 - 4
225.	Żuraw - gra pokaz, narysuj, powiedz (pomoc terapeutyczna)	G/E	5+	2 - 4